



**CADEINOR**

INSPIRING PLACES

**NUKE**

CADEIRAS / CHAIRS / SILLAS / CHAISES





**Transformar os espaços é também transformar a dinâmica das relações dentro do ambiente de trabalho, a globalização alterou o mundo corporativo, nesse sentido é necessário projetar de acordo com as exigências de um contexto empresarial cada vez mais fluido. Para tal a Cadeinor, investe numa constante inovação para poder acompanhar as tendências de uma forma sensata.**

Turning spaces is also transforming the dynamics of relations within the work environment, globalization has changed the corporate world, in that sense it is necessary to design according to the requirements of an increasingly fluid business context. For this, Cadeinor invests in a constant innovation to be able to follow the trends in a sensible way.

**Transformar los espacios es también transformar la dinámica de las relaciones dentro del ambiente de trabajo, la globalización alteró el mundo corporativo, en ese sentido es necesario proyectar de acuerdo con las exigencias de un contexto empresarial cada vez más fluido. Para ello a Cadeinor, invierte en una constante innovación para poder acompañar las tendencias de una forma sensata.**

Transformer les espaces c'est également transformé la dynamique des relations au sein de l'environnement de travail, la mondialisation a changé le monde de l'entreprise, en ce sens, il est nécessaire de concevoir selon les exigences d'un contexte commercial de plus en plus fluide. Pour cela, Cadeinor investit dans une innovation constante afin de pouvoir suivre les tendances de manière judicieuse.



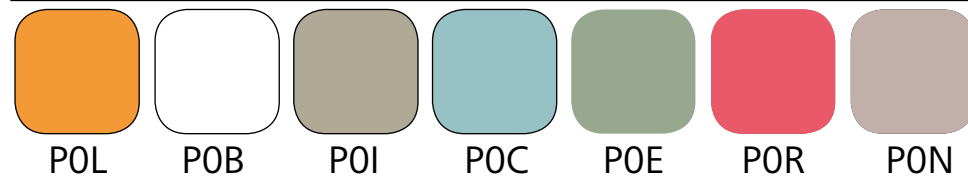
Totalmente desenvolvida em plástico, a Nuke torna-se uma cadeira extremamente simples e leve. Ideal para ambientes modernos e minimalistas, a Nuke é um modelo com duas versões (com e sem apoio de braço) e uma vasta gama de cores.

Completely developed in plastic, the Nuke becomes an extremely simple and light chair. Ideal for modern and minimalist environments, Nuke is a model with two versions (with and without armrest) and a wide range of colors.

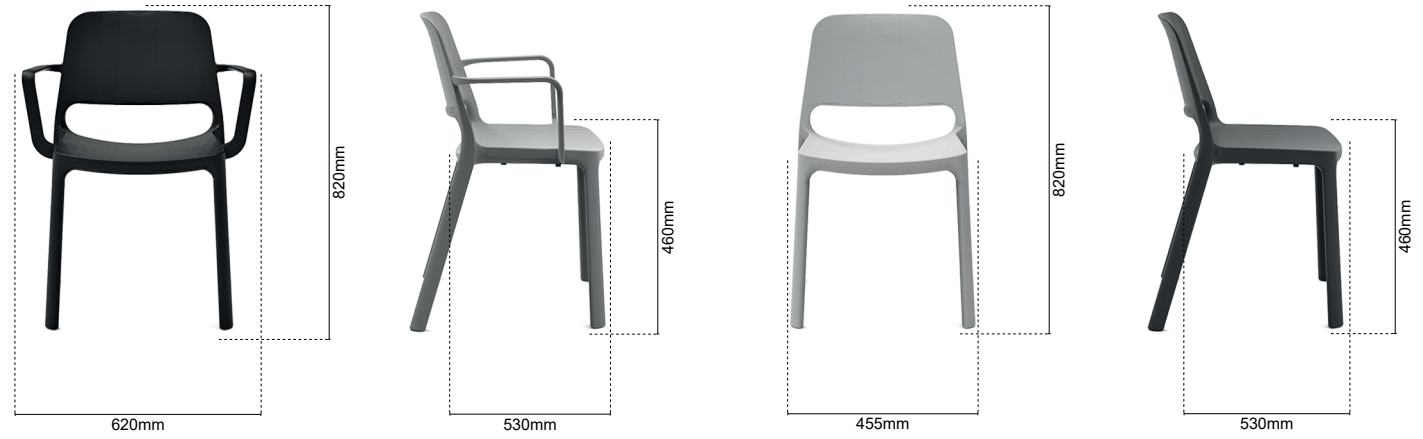
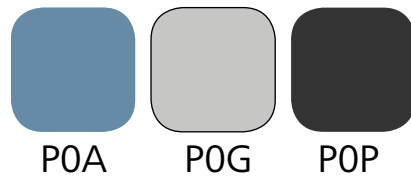
Totalmente desarrollada en plástico, Nuke se convierte en una silla extremadamente simple y ligera. Ideal para ambientes modernos y minimalistas, Nuke es un modelo con dos versiones (con y sin soporte de brazo) y una amplia gama de colores.

Complètement développé en plastique, le Nuke devient extrêmement simple et léger. Idéal pour les environnements modernes et minimalistes, Nuke est un modèle avec deux versions (avec et sans accoudoirs) et une large gamme de couleurs.

CORPO / BODY / CUERPO / CORPS



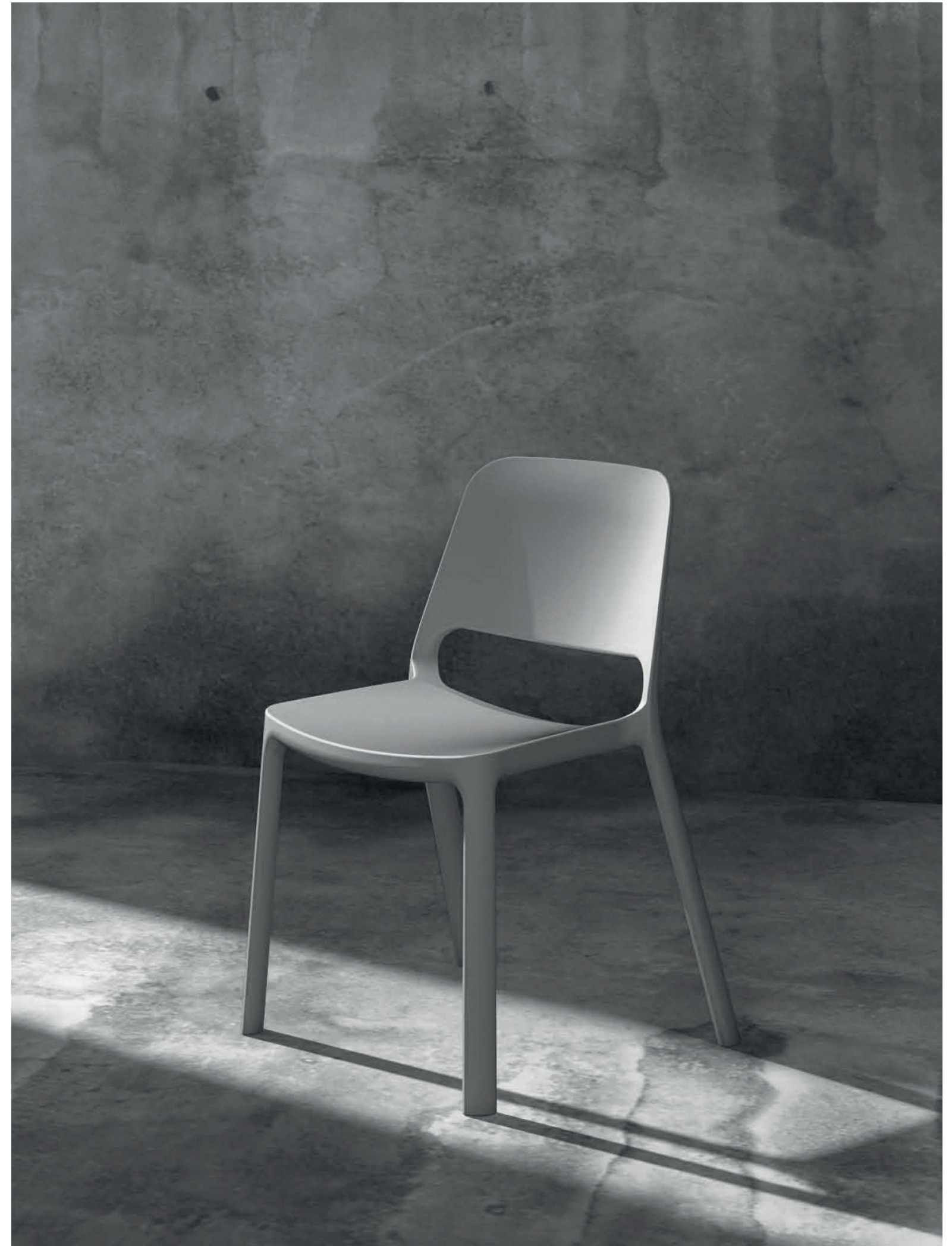
RINASCO











# WORK HARD, PLAY HARDER.

**Os acabamentos dos produtos podem ser alterados sem aviso prévio, por motivos técnicos ou devido a modificações qualitativas de produção. As cores, tonalidades e dimensões são meramente indicativas.**

The products finishes and dimensions can be altered without prior notice, for technical production reasons or due to production quality modifications. The clours and tones are only indicative.

**Los acabados de los productos pueden ser cambiados sin aviso previo, debido a detalles técnicos ò a modificaciones cualitativas en la producción. Los colores y dimensiones son meramente indicativos.**

Le produit finit et dimensions peuvent être modifiées sans avis préalable, pour des raisons techniques ou même à cause des modifications qualitatives au niveau de la production.

**A empresa reserva-se o direito de modificar ou alterar em qualquer momento os produtos sem aviso prévio.**

The company reserves the right to alter or change any product show at any given time, even without prior notice.

**La firma se reserva el derecho a modificar o cambiar unilateralmente, en cualquier momento y sin aviso previo los productos.**

L'entreprise se réserve le droit de modifier ou changer à tout moment les produits sans préavis.



[www.cadeinor.com](http://www.cadeinor.com)  
[facebook.com/cadeinor](https://facebook.com/cadeinor)  
[instagram.com/cadeinor](https://instagram.com/cadeinor)

